

PROGRAMSKI JEZICI

Uvod u XML i XML tehnologije

Dr Milica Vučković

Sadržaj

- Osnove XML-a
- Validacija XML dokumenata
- XSLT transformacije
- Modeli XML parsera
- MS implementacija W3C XML standarda

Ključni koncepti XML

XML e**X**tensible **M**arkup **L**anguage

XML je danas postao *de-facto* standard za opis sadržaja i strukture (tekstualnih i multimedijalnih) dokumenata i razmenu dokumenata na Web-u

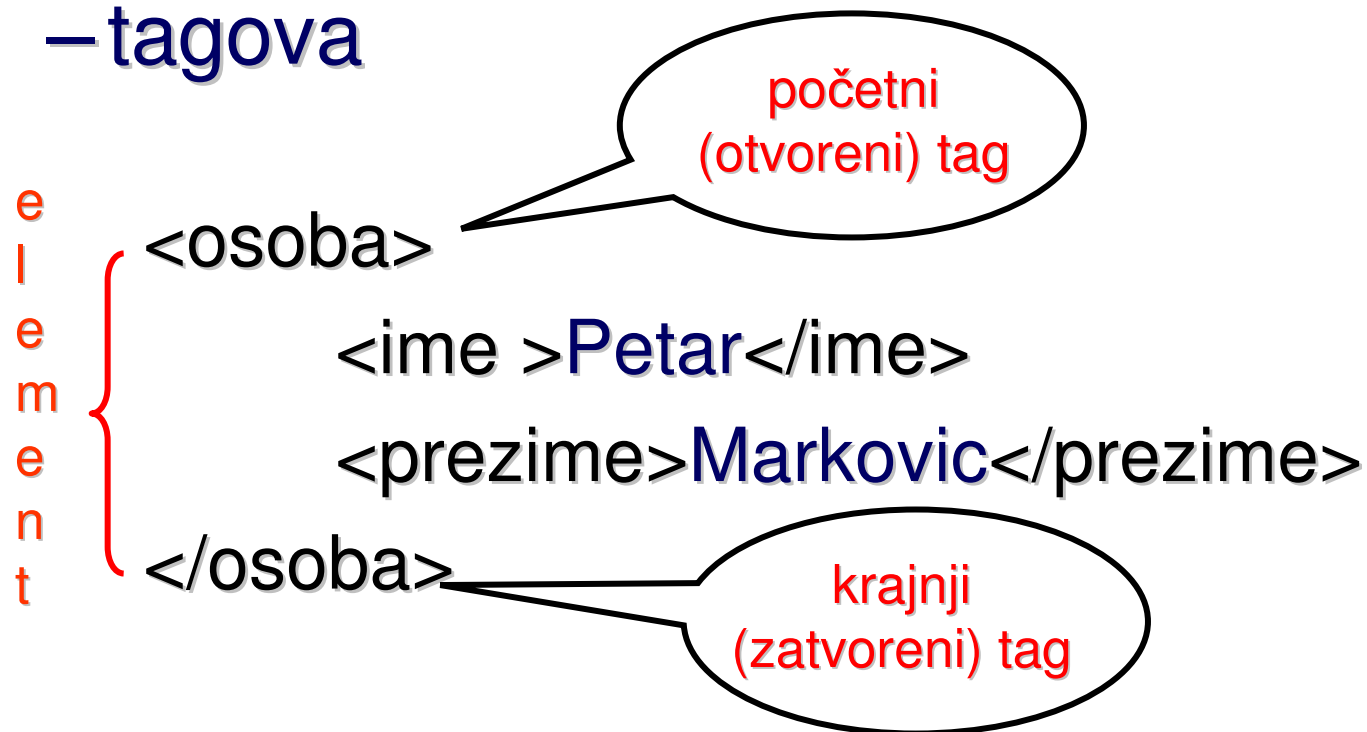
Ključni koncepti XML

XML eXtensible Markup Language

- **Markup**
 - dodavanje specijalnog značenja podatku
 - U XML koristi se *tag* za predstavljanje markup-a
- **Extensible**
 - *proširljiv* jezik, dozvoljava definisanje novih tag-ova
 - meta jezik omogućava definisanje drugih markup jezika

Ključni koncepti XML

- XML dokument se sastoji iz
 - teksta
 - tagova



Ključni koncepti XML-a

- XML dokument: samoopisujuća, platformski nezavisna tekstualna datoteka
- Razdvajanje strukturiranog sadržaja dokumenta od njegove prezentacije (Style Sheet)

Korišćenje XML-a

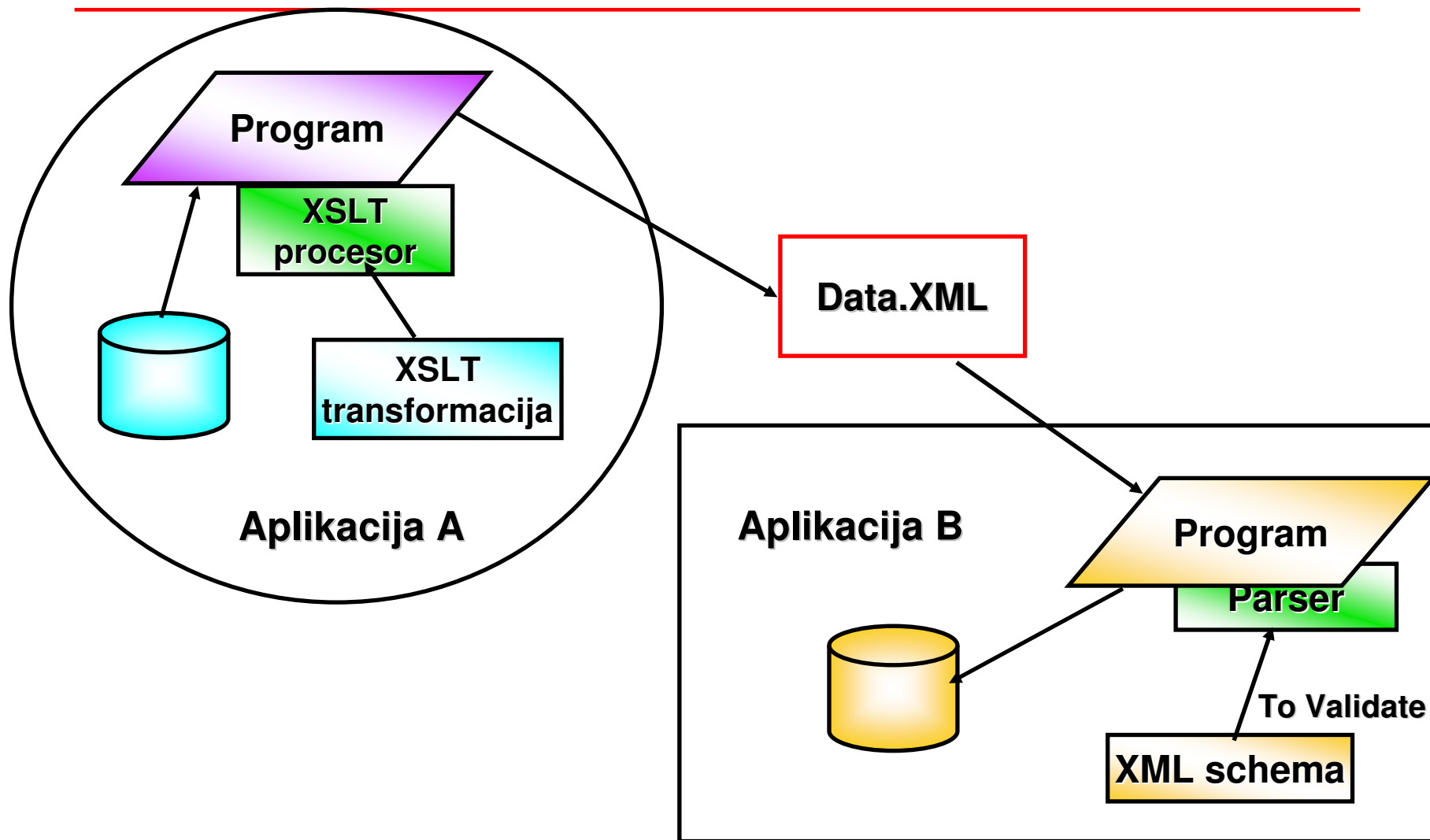
XML tehnologije:

- Procesiranje XML dokumenata
 - XML parseri
 - transformacija XML dokumenata (XSLT jezik)
- Specifikacija logičke strukture XML dokumenata
 - DTD = Document Type Definiton
 - XML schema
- Upitni XML jezici
 - XPath
 - XQuery

Korišćenje XML-a

- XML je projektovan za distribuirano okruženje
 - XML je veoma pogodan kao format za razmenu podataka između heterogenih aplikacija na Web-u
 - XML kao format je dovoljno formalan za mašinsko procesiranje i dovoljno razumljiv za korisnike

Korišćenje XML-a



Korišćenje XML-a

- Web servisi

nov standard za kreiranje interoperabilnih distribuiranih aplikacija

Skup standarda zasnovani na XML-u

- SOAP = Simple Object Access Protocol
- WSDL = Web Service Definition Language
- UDDI = Universal Description, Discovery and Integration Protocol

Korišćenje XML-a

- Memorisanje XML podataka:
 - XML datoteke i XML baze
 - realcione baze
 - i. Transformacija XML dokumenta u relacione tabele
 - ii. XML dokumenta memorišu se u kolone (čiji je tip -XML type) relacionih tabela

Istorijski razvoj XML-a

W3C = World Wide Web Consortium

(organizacija za standardizaciju Web tehnologija)

- 1996. počela razvoj standarda za XML sa motivacijom da XML treba da kombinuje
 - Fleksibilnost **SGML**
SGML = Standard Generalized Markup Language
 - jednostavnost **HTML**
HTML = Hypertext Markup Language
- U februaru 1998. definisan je **XML 1.0 standard**

SGML

- standard za definisanje i reprezentovanje strukture različitih tipova elektronskih dokumenta, (ISO standard 1985)
 - tagovi se koriste samo za označavanje strukture dokumenta
 - proširljiv jezik, dozvoljava definisanje novih tagova
 - meta jezik standard za definisanje novih markup jezika
 - Veoma složen jezik
 - XML je podskup SGML (prilagodjen potrebama Web-a)
-

HTML

- Početkom 1990. HTML je definisan od W3C kao standard
 - i. definisan u SGML
 - ii. koristi *fiksni broj predefinisanih tagova*
 - iii. prvenstveno projektovan za formatiranje i prezentovanje dokumenta na Web-u

- *Primeri*

` bold `

`<i> italic </i>`

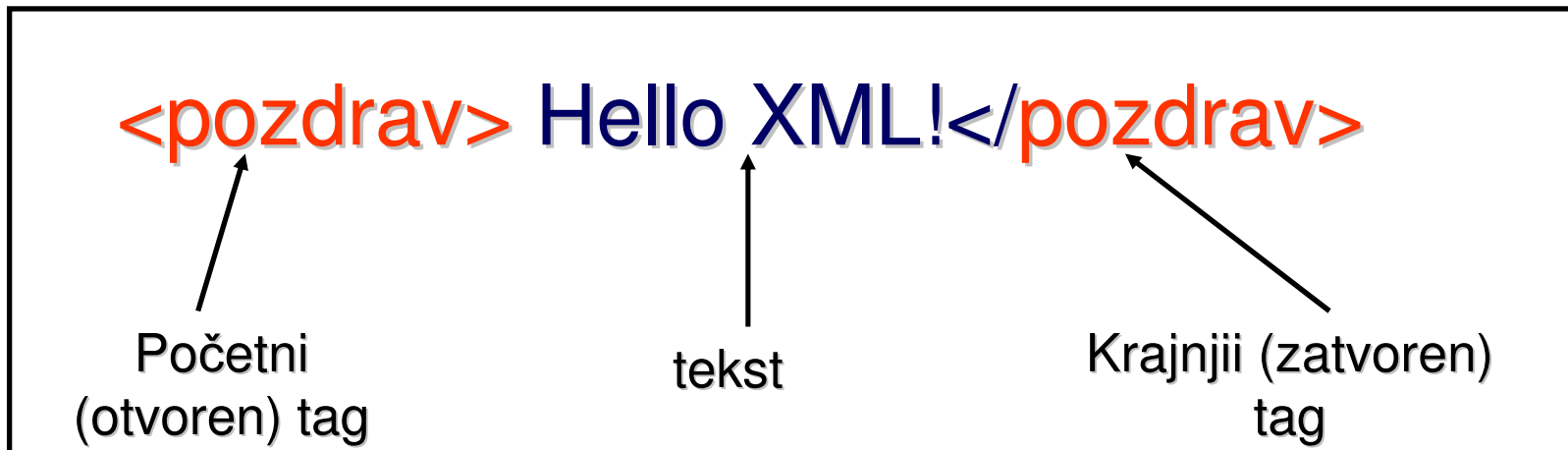
- *Prikaz u browser-u*

bold

italic

XML dokumenta

- XML dokumenta su samoopisujuće, platformski nezavisne tekstualne datoteke
- XML dokument sadrži :
 - Tekst (sadržaj dokumenta)
 - tag-ove



XML elementi

- Elementi su osnovni blokovi XML-a

Kontejner element par tag-ova (početni i krajnji tag) sa sadržajem

```
<pozdrav> Hello XML! </pozdrav>
```

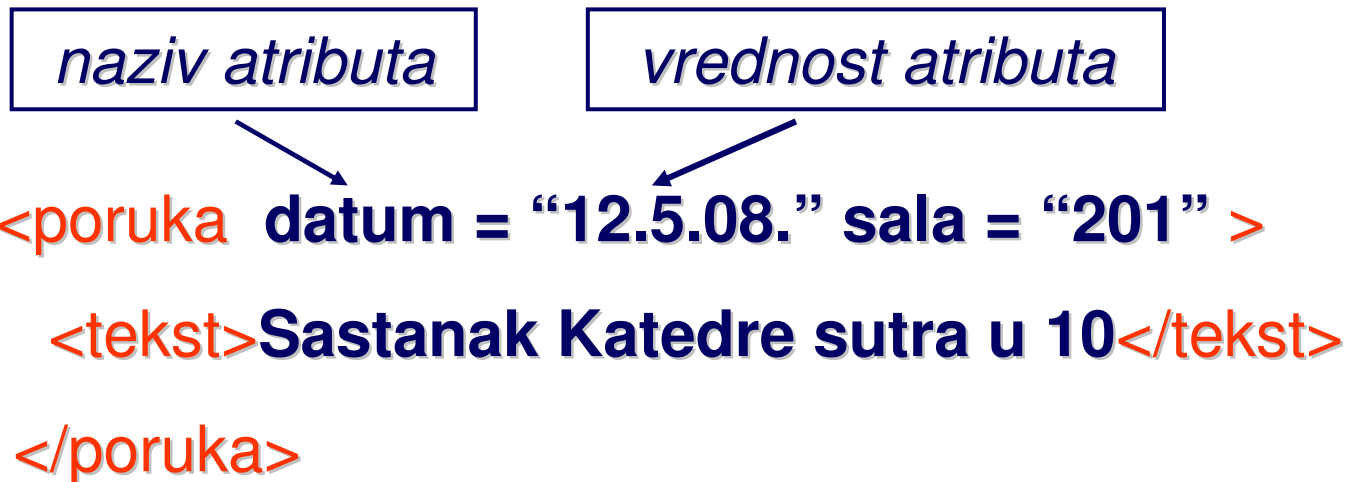
Prazan element obično se za krajnji tag koristi skraćunica />

```
<poruka/>
```

```
<pozdrav tekst = "Hello XML" />
```


XML atributi

- Elementima se mogu pridružiti atributi
 - obezbeđuju dodatne informacije o elementima



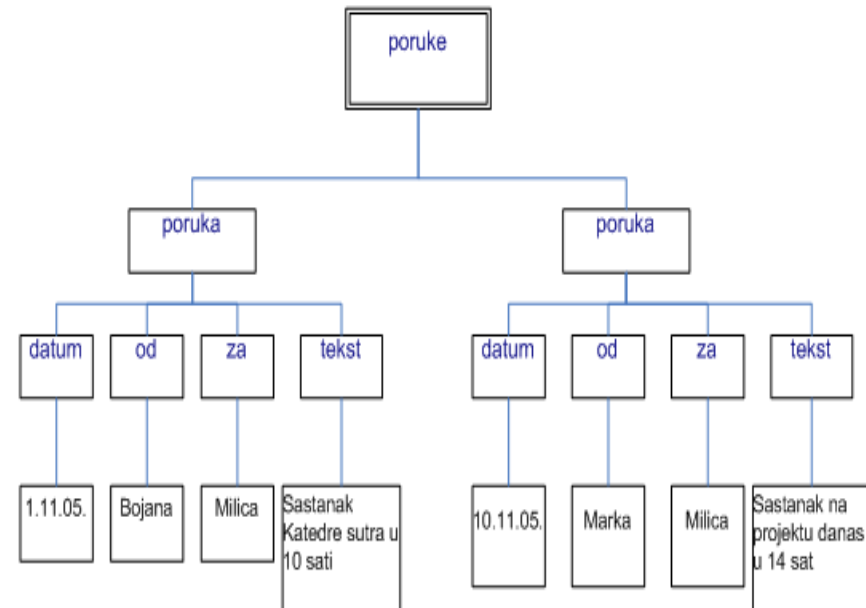
- Imena XML tagovi i imena atributa – *case sensitive*
-

Struktura XML dokumenta

- *hijerarhijska struktura* (stablo) koja se sastoji iz elemenata, atributa i znakovnih podataka
- XML dokument ima *jedan i samo jedan koreni (root) element*
- Svi ostali elementi u strukturi su elementi “deca” korenog element
 - dozvoljeno višestruko ugnježdavanje elemenata

Hijerarhijska struktura XML dokumenta

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<poruke>
  <poruka>
    <datum>1.11.05. </datum>
    <od>Bojana</od>
    <za>Milicu</za>
    <tekst>Sastanak Katedre sutra u 10 sati </tekst>
  </poruka>
  <poruka>
    <datum>10.11.05. </datum>
    <od>Marka</od>
    <za>Milicu</za>
    <tekst>Sastanak na projektu danas u 14 sati </tekst>
  </poruka>
</poruke>
```



XML deklaracija

Svaki XML dokument mora da sadrži XML deklaraciju, tj. ***instrukciju obrade*** kojom se dokument identifikuje kao XML dokument.

- Osnovni oblik XML deklaracije:

```
<?xml version =“1.0”?>
```

- Opcioni oblik XML deklaracije :

```
<?xml version =“1.0” encoding= “UTF-8”?>
```

XML deklaracija

<?xml version =“1.0” encoding= “UTF-8”?>

- ? oznaka za instrukciju obrade
instrukcija obrade je poruka programima koji procesiraju XML dokument
- atribut **version** specificira XML verziju
- atribut **encoding** definiše znakovni kod u kome je XML dokument napisan
 - UTF-8 (kompresovana verzija Unicode-a)
 - UTF-16 (Unicode)

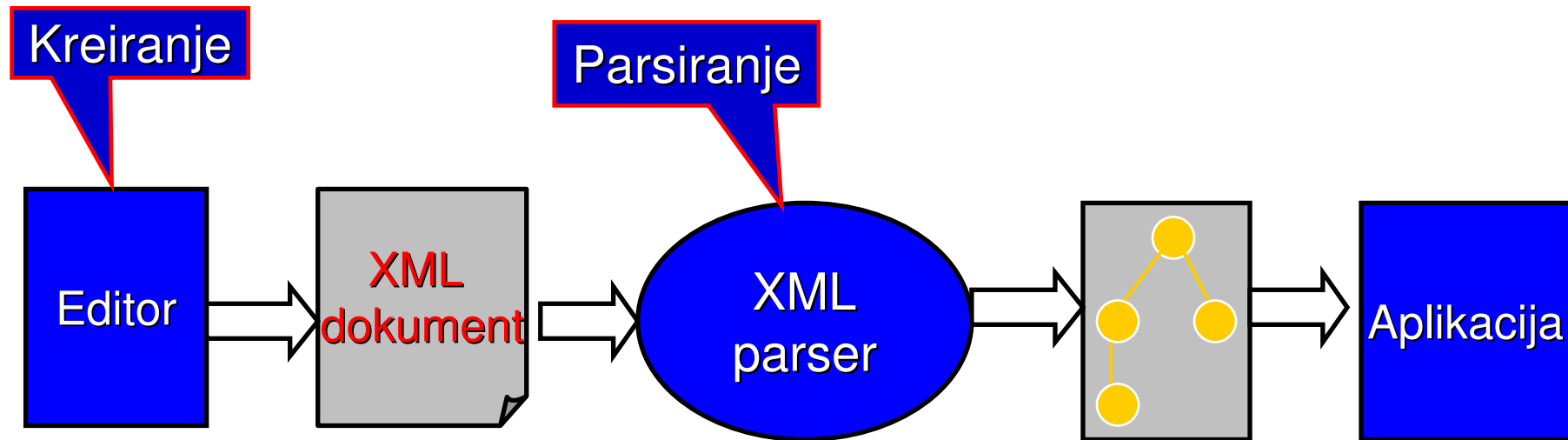
Dobro-oformljen XML dokument

- postoji XML deklaracija
- dokument sadrži jedan i samo jedan koreni element u kome su ugnježdjeni svi ostali elementi i njihovi sadržaji
- svi elementi i atributi u dokumentu moraju da budu sintaksno ispravni

Provera sintaksne korektnosti XML dokumenta

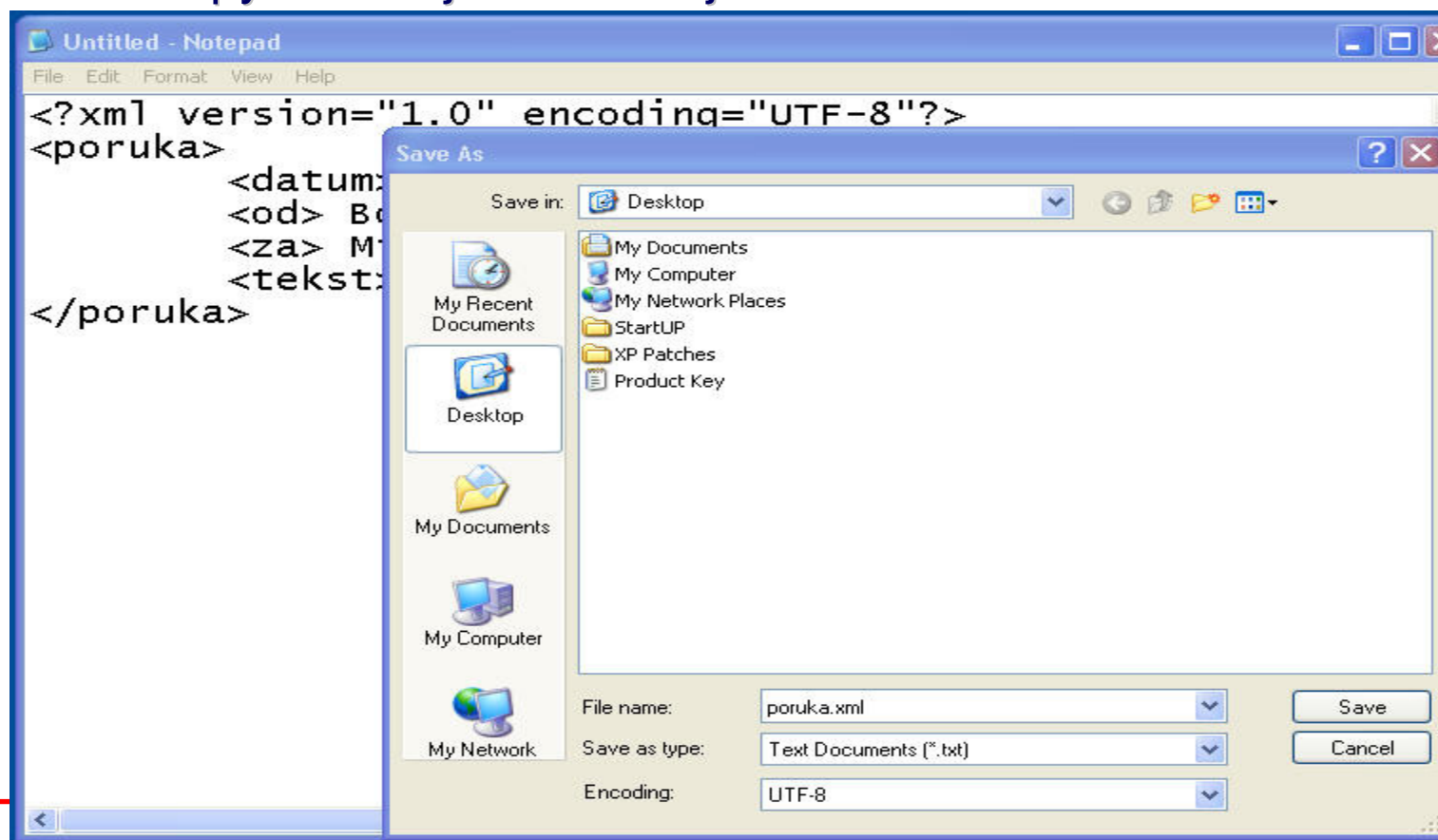
- ***XML parser*** verifikuje da li je XML dokument dobro-oformljen
- XML parser čita dokument i konvertuje ga u hijerahijsku strukturu
- XML parser prenosi parsirani dokument do krajnje aplikacije

Obrada XML dokumenta



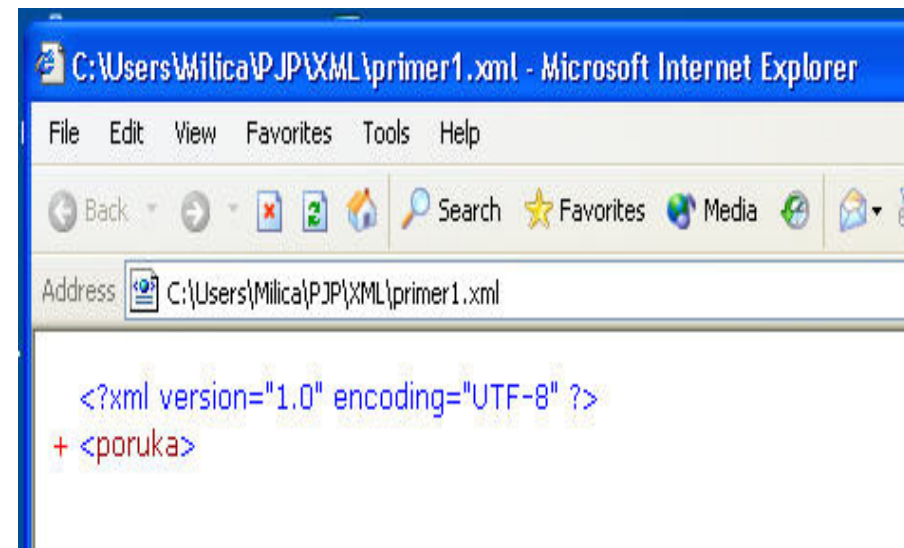
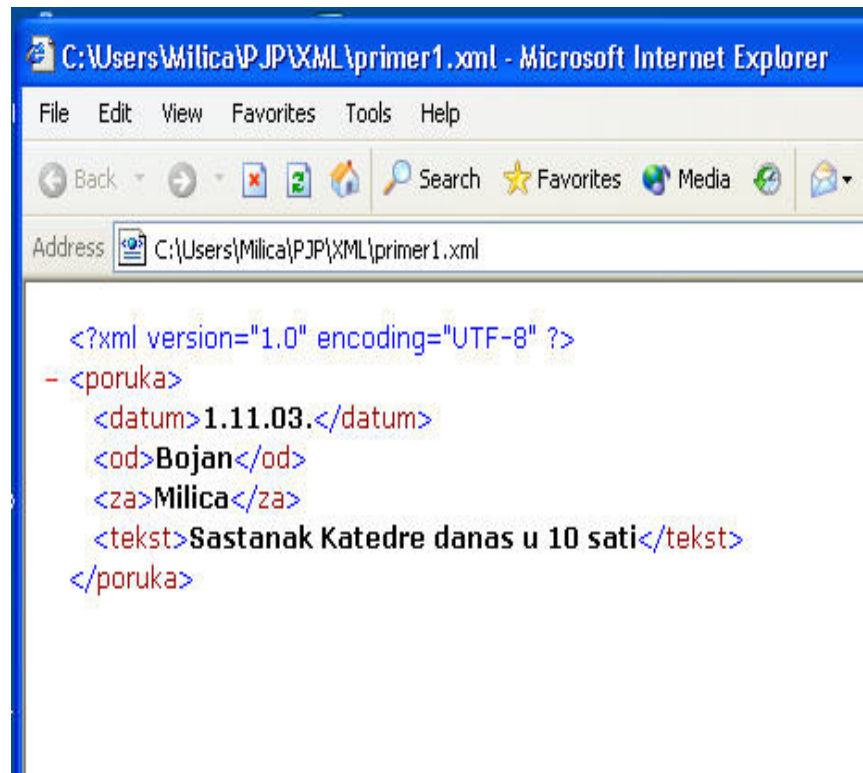
Kreiranje XML dokumenta

- Tekst editori (na primer Notepad)
- VS.NET XML Desinger
- XML Spy – razvojno okruženje za XML



Pregled XML dokumenta (source)

Pomoću web browser-a koji podržavaju XML
(Internet Explorer 5.0 i više verzije)



Validacija XML dokumenata

Definisanje tipova XML dokumenata

XML Schema

Validni XML dokument

- Dobro-oformljen
- Konzistentan sa strukturom definisanom u opisu tipa dokumenta

Definisanje tipova XML dokumenata

W3C je ponudio dva standarda načina za *definisanje* tipova XML dokumenta, odnosno *opisivanje* strukture XML dokumenta:

- *Document Type Definiton (DTD)*
- *XML Schema Definition (XSD)*

Definisanje tipova dokumenata

DTD i XSD definišu:

- strukturu XML dokumenta
- ime i tip svakog XML elementa/atributa
(DTD- ograničene mogućnosti za definisanje tipova)

DTD

- Nasledjen od SGML-a
- Poseban jezik
- Vrlo ograničene mogućnosti za definisanje tipova

Primer DTD

<!ELEMENT Knjige (Knjiga+)>
<!ELEMENT Knjiga (Naslov, Autor, Godina, ISBN, Izdavac)>
<!ELEMENT Naslov (#PCDATA)>
<!ELEMENT Autor (#PCDATA)>
<!ELEMENT Godina (#PCDATA)>
<!ELEMENT ISBN (#PCDATA)>
<!ELEMENT Izdavac (#PCDATA)>

#PCDATA – Parser Character Data, oznacava znakovni
sadržaj

“+” – element se pojavljuje bar jednom

XML Schema

- preporuka W3C od maja 2001
- data je preko XML sintakse (XML šema je XML dokument)
- podržava definicije prostih i složenih tipova i poseduje napredne mehanizme za grupisanje XML elemenata u XML dokumentu

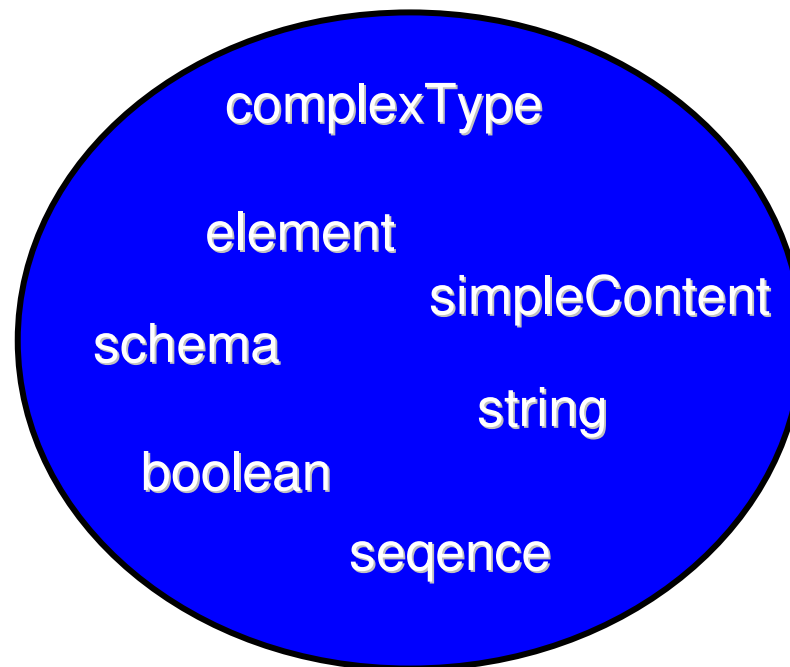
XML Schema

Za konstrukciju svake XML šeme koriste se:

- **Schema** element (koreni element svake XML šeme)
- Deklaracije elemenata
- Deklaracije atributa
- Definicije prostih i složenih tipova

Schema element

- *Schema* element ukazuje na *definiciju* XML šeme u kojoj se nalaze svi potrebni elementi za kreiranje XML šeme



Schema element

- Deklaracija XML namespace:

xmlns:prefix="namespace name"

- prefix se koristi kao skraćeno ime za "namespace name" u XML šemi
- "namespace name" je lokacija XSD i specificira se preko URL

- *Primer*

```
<?xml version="1.0"?>
```

```
<xsd:schema xmlns:xsd=http://www.w3.org/2001/XMLSchema>
```

.....

```
</xsd:schema>
```

Deklaracija elementa u XML šemi

- Za svaki *element* u XML šemi definiše se naziv i tip (atributi *name* i *type*)

```
<xsd:element name = "Autor" type = "xsd:string"/>
```

- Tip može da bude:
 - korisnički definisan tip (pr. ComplexType)
 - ili je u opsegu imena XML šeme (primer string)
- Kardinalnost elementa može se specificirati u njegovom ocu-elementu; inače po difoltu, kardinalnost elementa je:

minOccurs = "1"

maxOccurs = "1"

Definisanje složenih tipova

Složeni tipovi se konstruišu od prostih i drugih složenih tipova korišćenjem konstruktora:

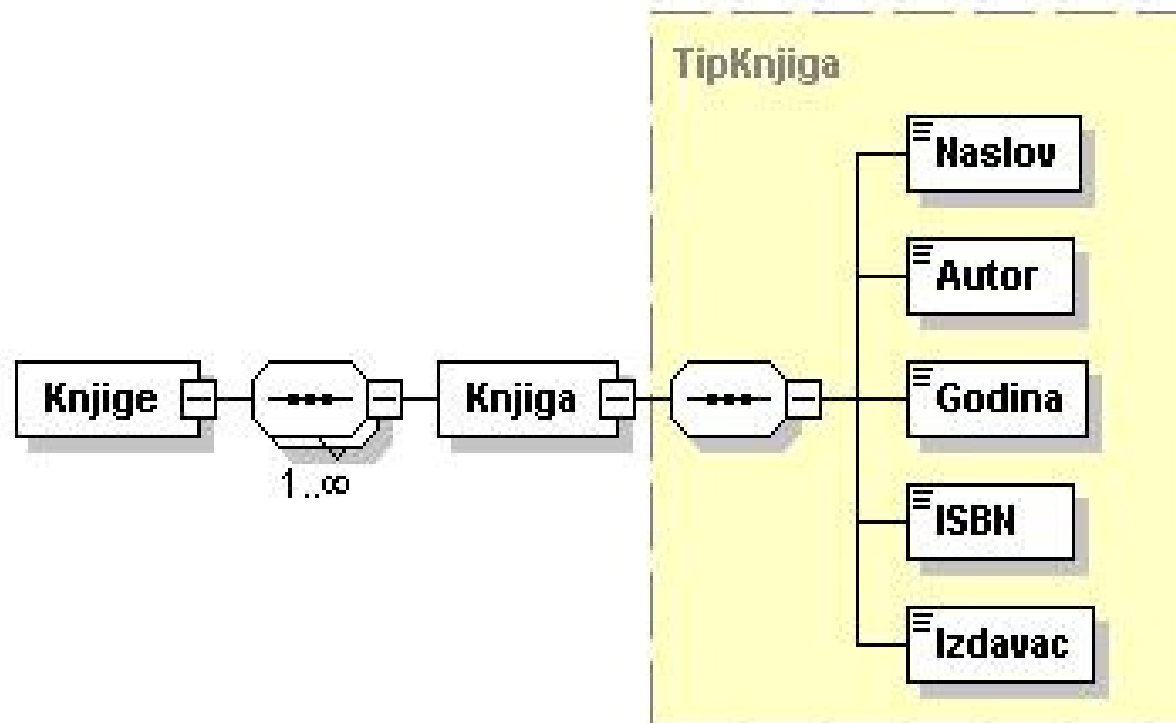
- **sequence** – def. uređenu grupu elemenata.
Po difoltu, svaki element je obavezan (minOccurs = “1”) i jednoznačan (minOccurs = “1”)
- **choice** – def. grupu iz kojih se mogu izvlačiti pojedinačni elementi
- **all** – def. grupu u kojoj se svi elementi mogu pojaviti maksimalno jedanput.

Primer XML šeme za tip Knjiga

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<xsd:schema xmlns:xsd="http://www.w3.org/2000/10/XMLSchema">
  <xsd:element name="Knjige">
    <xsd:complexType>
      <xsd:sequence maxOccurs="unbounded">
        <xsd:element name="Knjiga" type="TipKnjiga"/>
      </xsd:sequence>
    </xsd:complexType>
  </xsd:element>
  <xsd:complexType name="TipKnjiga">
    <xsd:sequence>
      <xsd:element name="Naslov" type="xsd:string"/>
      <xsd:element name="Autor" type="xsd:string"/>
      <xsd:element name="Godina" type="xsd:string"/>
      <xsd:element name="ISBN" type="xsd:string"/>
      <xsd:element name="Izdavac" type="xsd:string"/>
    </xsd:sequence>
  </xsd:complexType>
</xsd:schema>
```

knjige.xsd

Prikaz XML šeme preko strukture stabla



XML dokument

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<Knjige xmlns:xsi="http://www.w3.org/2000/10/XMLSchema-instance"
xsi:noNamespaceSchemaLocation="C:\Milica\FolderXML\knjige.xsd">
  <Knjiga>
    <Naslov>Baze podataka</Naslov>
    <Autor>Branislav Lazarevic</Autor>
    <Godina>2003</Godina>
    <ISBN>86-80239-96-8</ISBN>
    <Izdavac>FON, Beograd</Izdavac>
  </Knjiga>
  <Knjiga>
    <Naslov>Principles of Database and Knowledge-Base Systems</Naslov>
    <Autor>Jeffrey Ulman</Autor>
    <Godina>1998</Godina>
    <ISBN>0-7167-8158-1</ISBN>
    <Izdavac>Freeman</Izdavac>
  </Knjiga>
</Knjige>
```

XML dokument formiran u skladu sa XML šemom knjige.xsd

XSLT transformacije

- XSLT transformacioni proces
- XSLT stylesheet dokument
- XPath
- XSLT procesori

XSLT

XSLT eXtensible Stylesheet Language Transformation

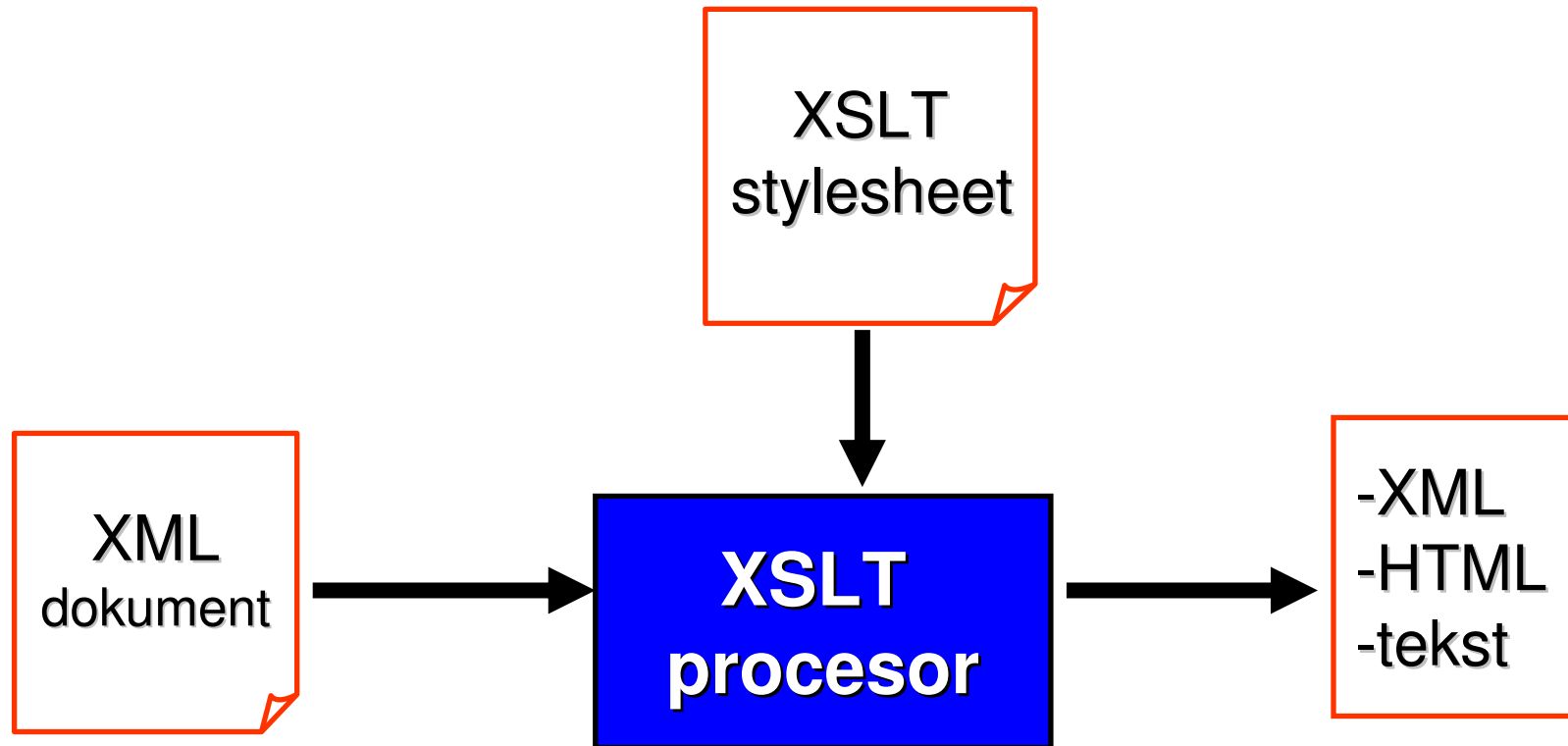
- W3C standard
- XSLT verzije:
 - XSLT 1.0 (Novembar 1999)
 - XSLT 2.0 (Novembar 2002)

XSLT

XSLT je deklarativni jezik koji se koristi za opis pravila transformacija XML dokumenta u

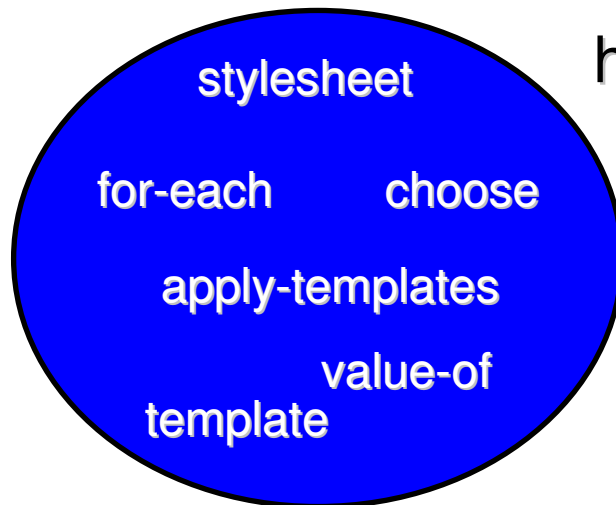
- drugi XML dokument
- HTML dokument
- tekst

XSLT transformacioni proces



XSLT stylesheet dokument

- XSLT stylesheet dokument je XML dokument
 - XSLT instrukcije se izražavaju kao XML elementi
- Elementi koji se koriste za konstruisanje stylesheet dokumenta definisani su preko XSLT namespace-a, lokacija se spec. preko URL-a:



<http://www.w3.org/1999/XSL/Transform>

Osnovne karakteristike XSLT stylesheet dokumenta

- **stylesheet** element je koreni element

```
<?xml version="1.0"?>  
<xsl:stylesheet version "1.0"  
  xmlns:xsl="http://www.w3.org/1999/XSL/Transform">  
  .....  
  .....  
</xsl:stylesheet>
```

Osnovne karakteristike XSLT stylesheet dokumenta

- Stylesheet element sadrži skup template pravila koja se deklarišu sa **<xsl:template>** elementima
- pravila opisuju kako se pojedini elementi u XML dokumentu transformišu u rezultujuće elemente u izlaznom dokumentu

Templejt pravila

Templejt pravilo sadži dva dela:

- ***pattern*** - identifikuje i izdvaja elemente ulaznog XML dokumenta na koje će biti primenjena transformacija
- ***akcija*** - opisuje transformaciju koja se primenjuje

```
<xsl:template match="pattern">
```

```
[ akcija ]
```

```
</xsl:template>
```

Templejt pravila

```
<xsl:template match="pattern">
```

```
  [ akcija ]
```

```
</xsl:template>
```

- **match** atribit koristi se za povezivanje templejta sa nekim delom ulaznog XML dokumenta
- Vrednost **match** atributa je **XPath** pattern

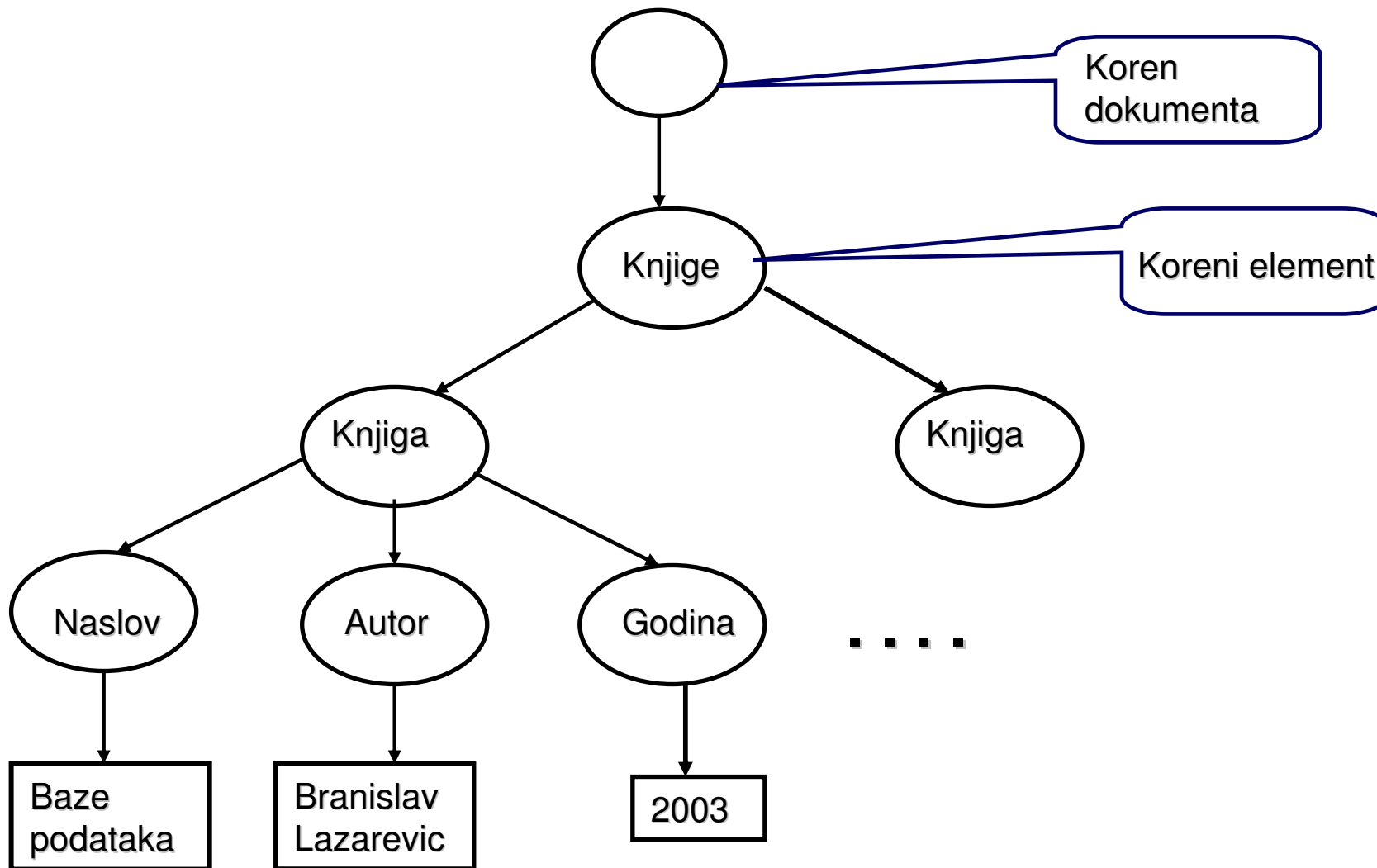
XPath

- **XPath (*XML Path Language*)** je jezik koji omogućava navigaciju do delova(čvorova) XML dokumenta (kao što su elementi, atributi, njihove vrednosti)
- XPath je W3C standard
- U XSLT dokumentu XPath se koristi za izdvajanje delova XML dokumenta na koje će biti primenjena transformacija

XPath

- XML dokument se ovde posmatra kao stablo čvorova sa definisanim čvorom koji se naziva ***koren dokumenta***
 - koren dokumenta je bezimeni čvor čije je dete koreni element XML dokumenta

Model podataka za XPath



XPath

- Čvor se adresira preko tzv. *izraza putanje* – niz od jednog ili više koraka razdvojenih sa “/”

- Primer

/Knjige/Knjiga/Godina

Rezultat: <Godina>2003</Godina>

<Godina>1998</Godina>

Izraz putanje koji pocinje sa “/” reprezentuje apsolutnu putanju

XPath

"/" XPath pattern za koren dokumenta

```
<xsl:template match="/">
```

.....

```
</xsl:template>
```

atribut match="/" povezuje templejt sa korenom dokumenta

Telo templejt pravila

Satoji se iz:

- **XSLT instrukcija**
- **Elemenata** koji specificiraju neki željeni izlazni tekst koji XSLT procesor treba da ubaci u izlazni dokument

Primer XSLT instrukcije value-of

```
<xsl:template match="/">  
  <xsl:value-of select = "pozdrav"/>  
</xsl:template>
```

sadržaj elementa *pozdrav* prvo se dodeljuje atributu *select*
zatim, sadržaj elementa *pozdrav* XSLT procesor kopira u izlazni dokument

Primer elemenata za specifikaciju izlaznog teksta

Pretpostavka: izlazni dokument je HTML dokument

```
<p> <font>  
  <xsl:attribute name="color">blue</xsl:attribute>  
  <xsl:attribute name="size">6</xsl:attribute>  
  pozdrav xml programera  
</font>  
</p>
```

XSLT procesori

- Standalone XSLT procesori
 - Java XSLT procesor, SAXON, Oracle XSLT, Xalan (Apache projekat)
- Korišćenje Web Browser-a za XSLT transformacije
 - MS Internet Explorer 5.5 i više verzije
 - XSLT procesor u IE je deo MSXML parsera
 - Netscape 6.0
 - JavaScript
- Korišćenje Web servera za XSLT transformacije
 - Tri načina za izvršavanje XSLT transformacija
 - Java servleti
 - ASP (Active Server Pages)
 - JSP (Java Server Pages)

Primer transformacije XML dokumenta u HTML dokument

XML dokument (pozdrav.xml):

```
<?xml version="1.0"?>
<?xml-stylesheet type="text/xsl"
  href="pozdrav.xsl"?>
<Pozdrav>
  Hello XML!
</Pozdrav>
```

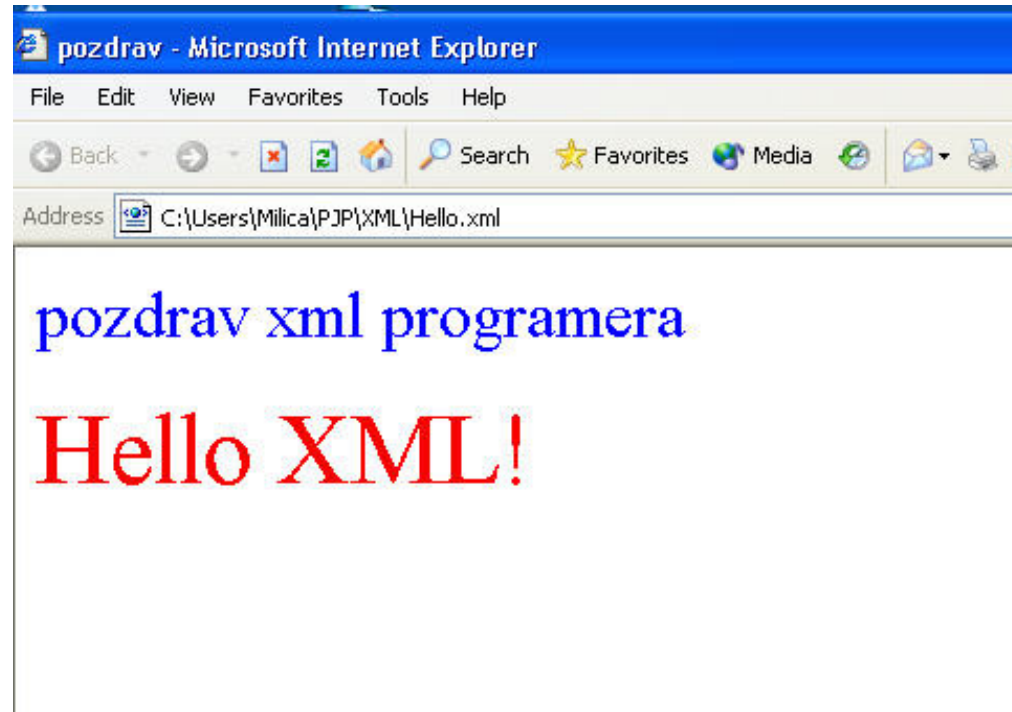
Željeni izlaz- HTML dokument

```
<html>
  <head>
    <title>pozdrav</title>
  </head>
  <body>
    <p>
      <font color="red"
        size="14">
        pozdrav xml programera
      </font>
    </p>
    <p>
      <font color="blue"
        size="16">
        Hello XML! </font>
    </p>
  </body>
</html>
```

XSLT Stylesheet dokument (pozdrav.xsl)

```
<?xml version="1.0" ?>
  <xsl:stylesheet version="1.0"
xmlns:xsl="http://www.w3.org/1999/XSL/Transform">
  <xsl:template match="/">
    <html>
      <head>
        <title>pozdrav</title>
      </head>
      <body>
        <p> <font>
          <xsl:attribute name="color">blue</xsl:attribute>
          <xsl:attribute name="size">6</xsl:attribute>
          pozdrav xml programera
        </font> </p>
        <p> <font>
          <xsl:attribute name="color">red</xsl:attribute>
          <xsl:attribute name="size">16</xsl:attribute>
          <xsl:value-of select="Pozdrav" />
        </font></p>
      </body>
    </html>
  </xsl:template>
</xsl:stylesheet>
```

Rezultat transformacije



Obrada XML dokumenata

XML parseri

XML parser

je softver koji čita XML dokument i čini dostupnim njegov sadržaj i strukturu aplikaciji preko API-a

API = Application Programming Interfaces

XML parseri

Postoje dve vrste parsera:

- 1) XML parseri koji verifikuju samo sintaksnu ispravnost XML dokumenta (da li je XML dokument dobro oformljen)
- 2) XML parseri vrše validaciju XML dokumenta u skladu sa XML šemom ili DTD

Modeli XML parsera

- **SAX** model = Simple API for XML
- **DOM** model = Document Object Model

Koraci obrade XML dokumenta

- 1) Parsiranje XML dokumenta (korišćenjem XML parsera)
 - Parser formira stablo čvorova (DOM),
 - Parser, za vreme parsiranja, šalje događaje aplikaciji (SAX)

- 2) Obrada dokumenta
 - Aplikacija pristupa i menja čvorove stabla korišćenjem interfejsa – DOM API
 - Aplikacija obrađuje poslate SAX događaje

- 3) Interpretacija parsiranog XML dokumenta u aplikaciji

DOM model (**D**ocument **O**bject **M**odel)

- Standardni objektno-orjentisani programski interfejs za obradu XML dokumenata
- W3C standard
- W3C DOM specifikacija pruža samo definiciju interfejsa za DOM biblioteke, a ne detalje njihove implementacije

DOM model

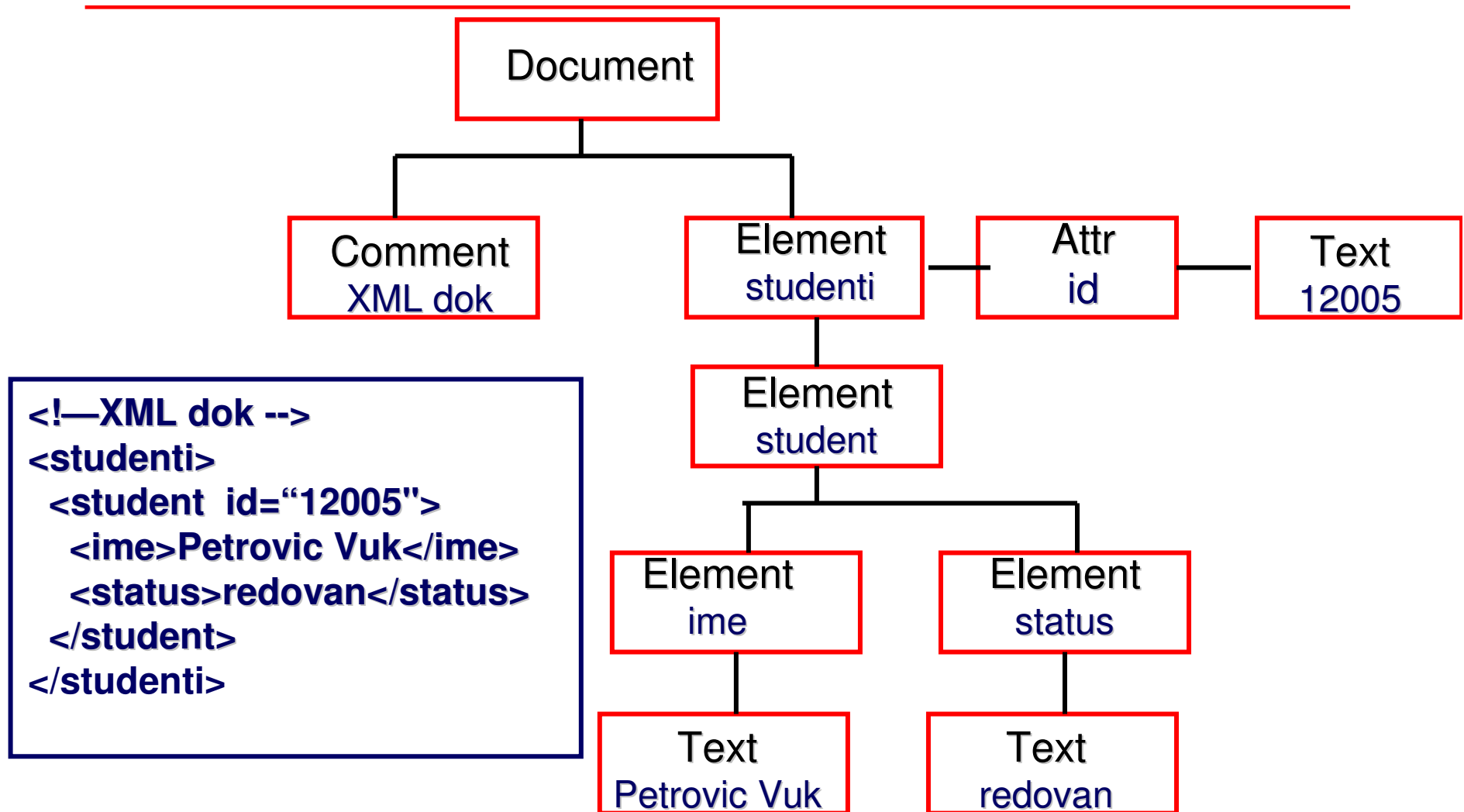
- DOM model reprezentuje XML dokument kao memorijsko stablo čvorova (DOM stablo) i omogućava, (preko skupa svojih interfejsa), *navigaciju* i *izmene* dokumenta
- Preko ovog modela se iz softverskih aplikacija može manipulirati sa XML dokumentima i njihovim elementima kao sa objektima

DOM model

- *Tipovi čvorova u W3C specifikaciji:*
 - Document
 - Element
 - Attribute
 - Character data
 - Text
 - Comment

 - *Metode za pristup i modifikaciju čvorova DOM stabla*
-

DOM model

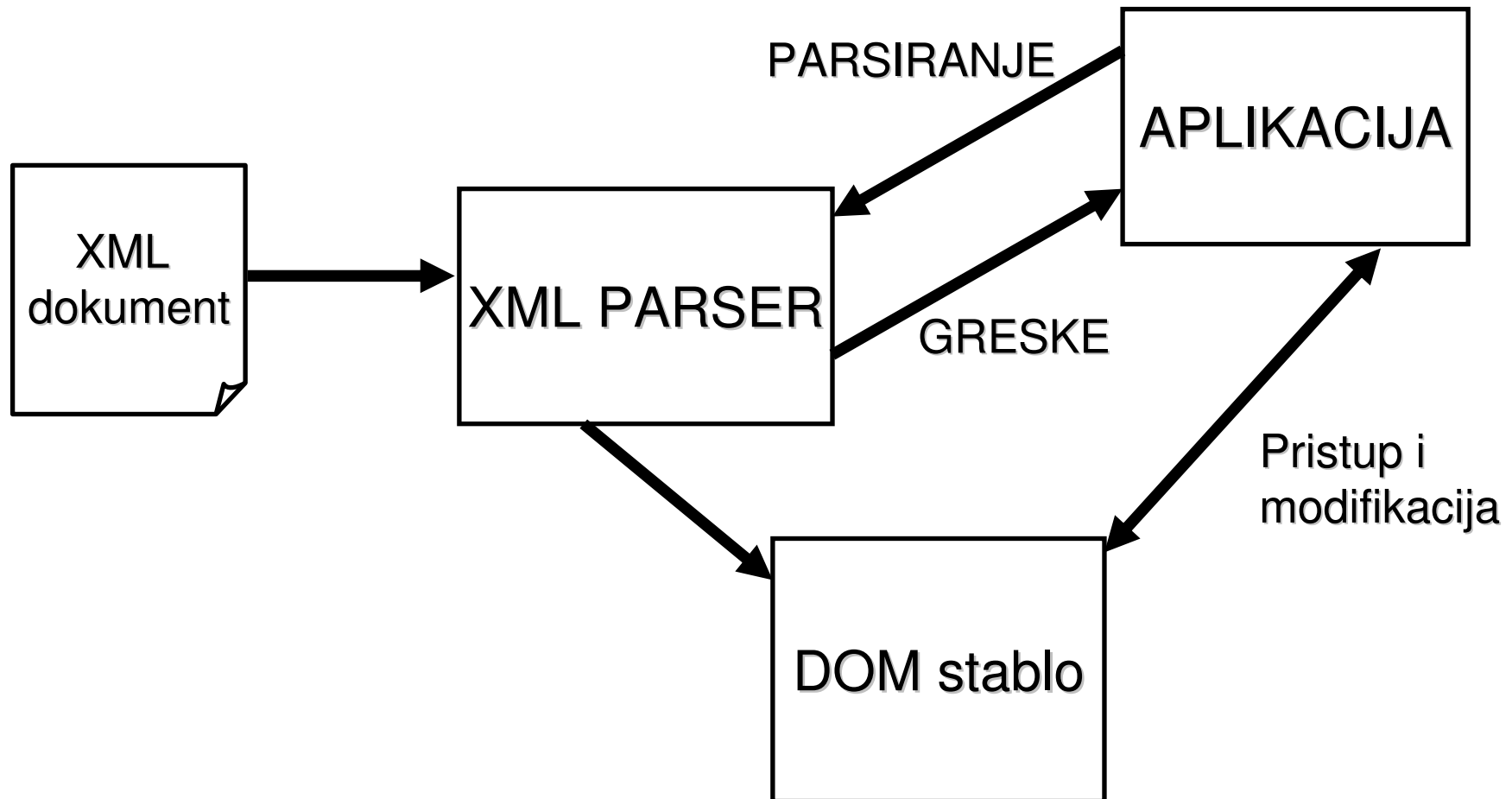


Obrada XML dokumenta korišćenjem DOM parsera

DOM parser

- čita XML dokument od početka do kraja
- formira u memoriji strukturu stabla (DOM stablo) koja reprezentuje strukturu i sadržaj takvog dokumenta

Proces obrade XML dokumenata korišćenjem DOM parsera



Prednosti i nedostaci

- Prednosti
 - Dinamički pristup i modifikacija čvorova DOM stabla
 - Efikasno pretraživanje koje se zasniva na strukturi stabla
 - Isti interfejs za različite programske jezike (C++, Java, C#, ...)
- Nedostaci
 - Može da bude spor i zahteva dosta memorijskih resursa

Korišćenje DOM parsera

- Kada se zahteva obrada većine elemenata u XML dokumentu
- Kada se zahteva dinamički pristup i manipulacija sa XML dokumentom i njegovim elementima
- XML dokumenta sa složenom strukturom

Implementacija DOM modela

- DOM parseri u MS .NET-u:
 - XmlDocument
 - Microsoft XML Parser (za verziju 3.0 – MSXML 3.0)
 - Microsoft XML Core Services (za verziju 4.0 – MSXML 4.0)

MSXML obezbeđuje još i sledeće servise:

- XSD
- XSLT 1.0
- SAX
- XPath

Implementacija DOM modela

- Java
 - JAXP Java API for XML Processing
obezbeđuje sledeće servise:
 - DOM
 - SAX
 - XSLT

SAX model (**S**imple **A**PI for **X**ML)

- *Event-based* model (zasnovan na događajima)
- Razvijen od strane XML-DEV grupe
- Industrijski standard
 - Verzija 1.0 1998
 - Verzija 2.0 2000

Obrada XML dokumenta korišćenjem SAX parsera

- SAX parser čita XML dokument kao stream
 - Prilikom čitanja XML dokumenta, SAX parser generiše događaje kad god otkrije element/atribut/tekst/instrukciju obrade i šalje aplikaciji
- Aplikacija obrađuje događaje generisane od strane parsera
 - aplikacija implementira odgovarajuće hendlere koji sadrže metode kojima se ti događaji obrađuju

Primer

```
<?xml version="1.0">
  <poruka>
    <pozdrav>Dobar dan!</pozdrav>
  </pozdrav>
```

Generisani SAX događaji:

start document

start element: poruka

start element: pozdrav

characters: Dobar dan!

end element: pozdrav

end element: poruka

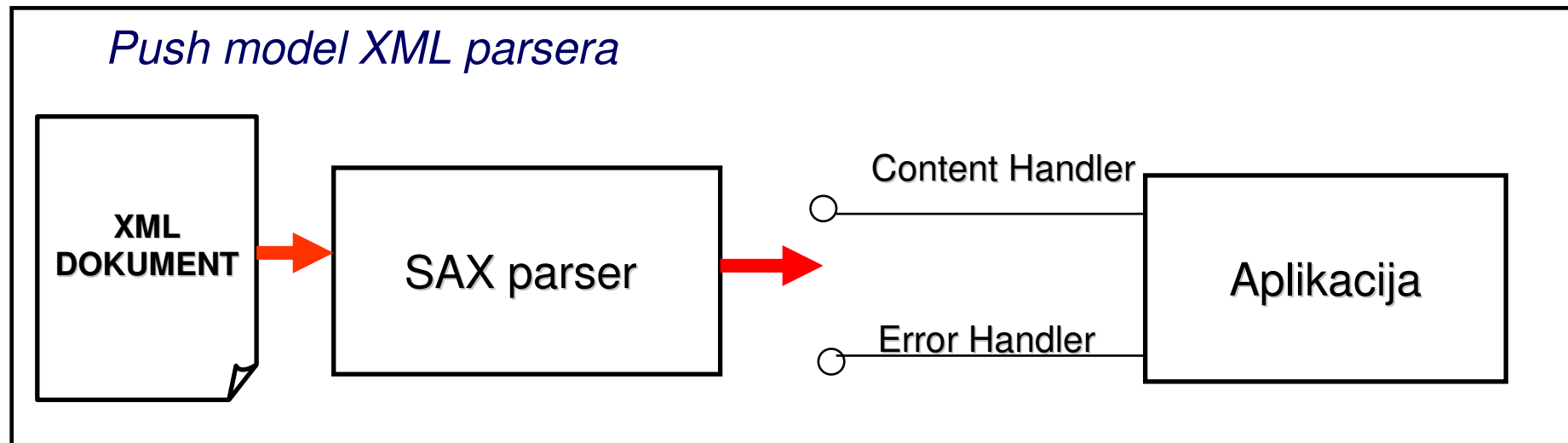
end document

- sekvencijalan i

- “forward only” pristup

(svaki element se parsira naniže sve do listova pre nego što se pređe na sledeći element istog nivoa)

SAX – “push” model XML parsera



SAX parser

- Prednosti
 - Efikasan (veoma brz, ušteda memorije)
- Nedostaci
 - ne kreira memorijsko stablo za reprezentovanje XML dokumenta
 - sekvenicjalni pristup komponentama dokumenta

Korišćenje SAX parsera

- Kada se ne zahteva dinamički pristup i izmena elemenata XML dokumenta
- Obrada dokumenta sa prostom strukturom koja sadrže veliki obim podataka

Primeri SAX parsera

- **Xerces** (<http://xml.apache.org>)
- **Oracle XML Parser**
- **Project X** (Sun)
- **XML4J** (IBM)
- **MSXML 4.0** (Microsoft)

MS implementacija W3C XML standarda

.NET XML klase

MS implementacija W3C XML u .NET Framework-u

W3C XML Standard	.NET Framework namespace	.NET XML klase
XML 1.0	System.Xml	
XML Schema	System.Xml System.Xml.Schema	XmlSchema
XSLT	System.Xml.Xsl	XslTransform
XPath	System.Xml System.Xml.Path	Path
DOM	System.Xml	XmlDocument

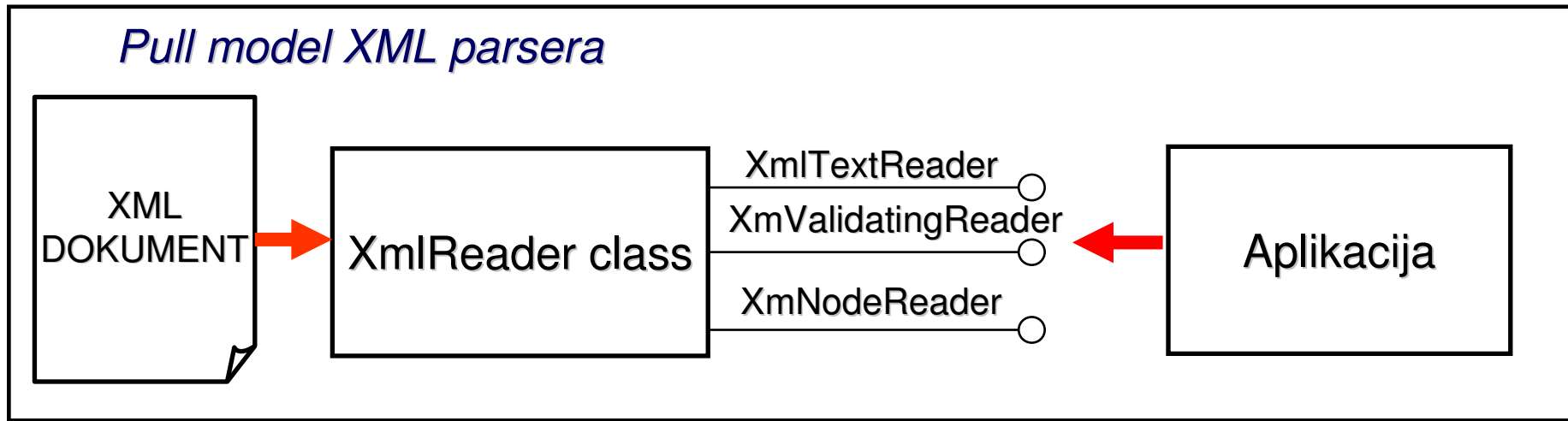
Obrada XML dokumenata u .NET Framework-u

Postoje dve opcije obrade XML dokumenata:

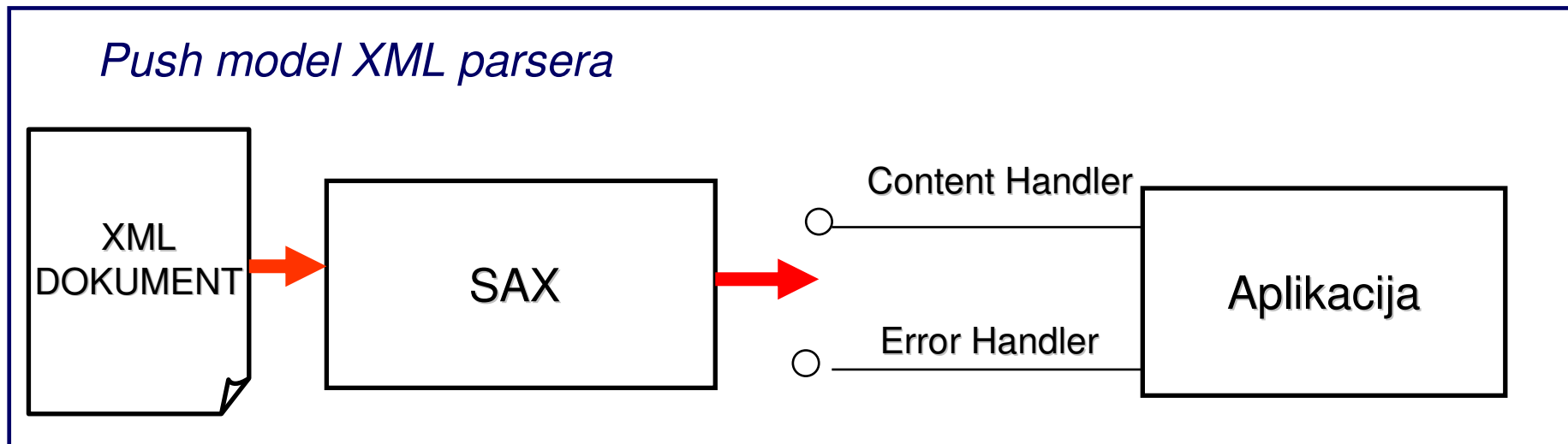
- Preko **DOM**-a korišćenjem *XmlDocument* klase
- Preko **Pull** modela korišćenjem *XmlReader* klase.
 - Pull model je nov pristup za rad sa XML dokumentima

Pull&Push modeli parsera

Pull model XML parsera



Push model XML parsera

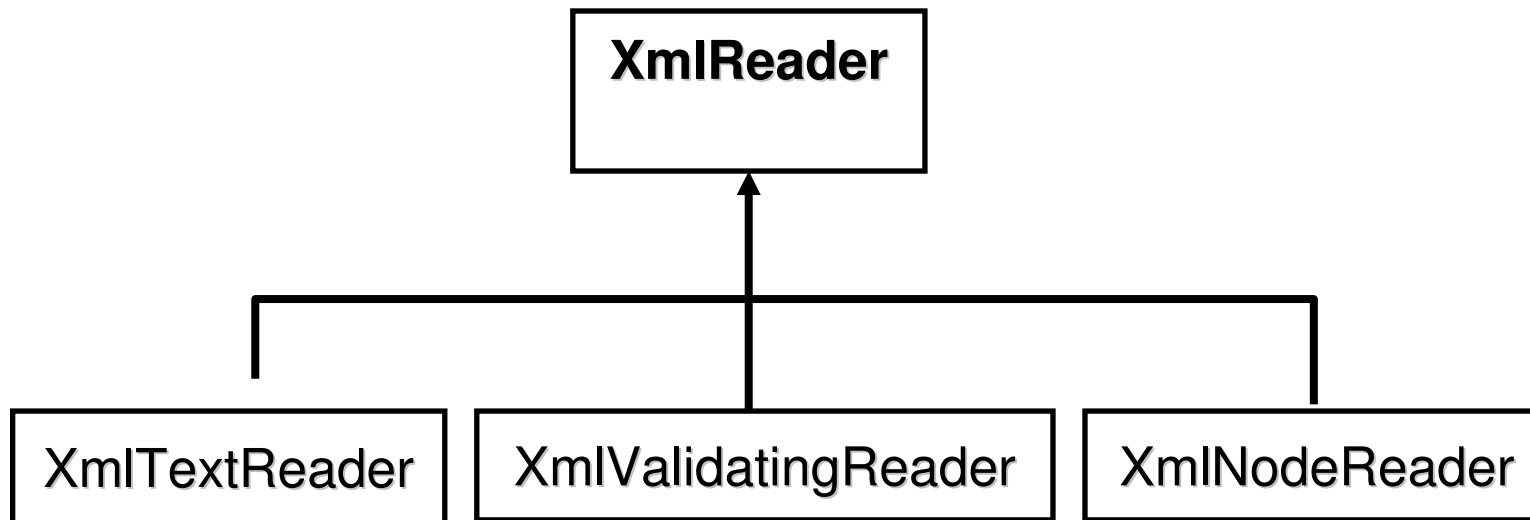


Pull&Push modeli parsera

- Pull model ne formira za XML dokument memorijsko stablo (slično kao i SAX)
- SAX je push model – dostavlja događaje aplikaciji koja ih obrađuje
- Pull model omogućava da aplikacija zahteva prolaženje kroz XML dokument i zatim selektovanje i pristup samo zahtevanim čvorovima
- Prednost Pull modela
 - Poboljšava performanse XmlReader-a

.NET XML klase: XmlReader klasa

- XmlReader je apstraktna klasa
- Reprzentuje pull model XML parsera
- Memorijski efikasan, forward-only, read-only pristup XML podacima



.NET klase: XmlTextReader klasa

- Provera da li je XML dokument dobro-
oformljen
 - Ne proverava validnost
- Konstruktori omogućavaju čitanje XML iz
različitih ulaznih izvora
 - datoteka, stream objekat ili TextReader
- *Read()* metoda omogućava navigaciju kroz
čvorove XML dokumenta
 - obezbeđuje načine za čitanje sadržaja
dokumenata, elemenata i atributa

.NET klase: XmlTextReader

Korišćenje XmlTextReader-a:

- Istanciranje XmlTextReader objekta
- Čitanje i obrada podataka
 - Parsira XML dokument korišćenjem *Read()* metode u *While* petlji

.NET XML klase: xmlTextReader

```
// konstruktor
XmlTextReader reader = new XmlTextReader ("Studenti.xml");
while (reader.Read())
{
    // obrada tekućeg čvora
    switch (reader.NodeType)
    {
        case XmlNodeType.Element :
            Console.WriteLine("<" + reader.Name + ">");
            break;
        case XmlNodeType.EndElement:
            Console.WriteLine("</" + reader.Name + ">");
            break;
        case XmlNodeType.Text :
            Console.WriteLine(reader.Value);
            break;
        default: Console.WriteLine();break;
    }
}
reader.Close ();
```

XmlValidatingReader& XmlNodeReader

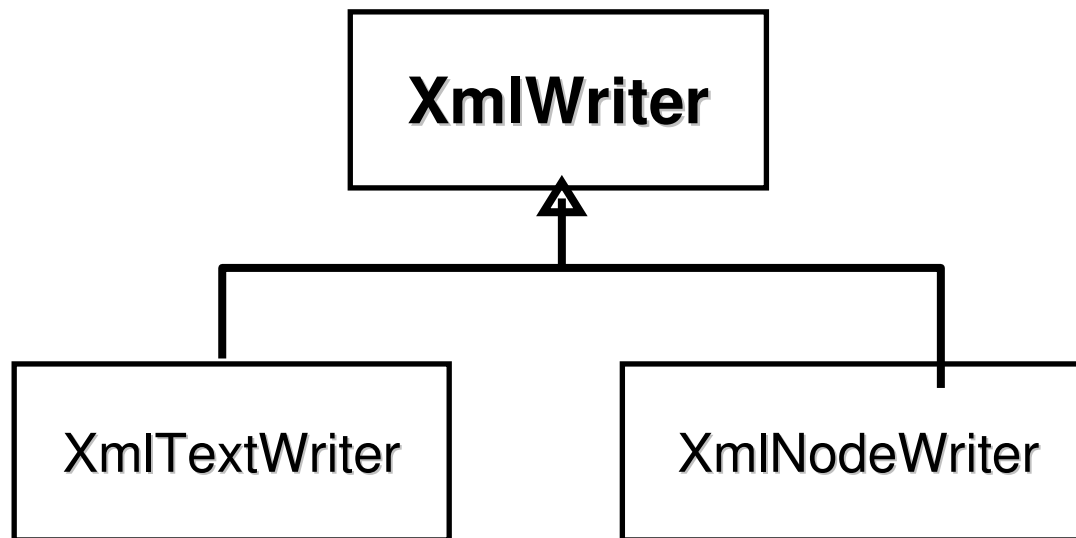
- **XmlValidatingReader** obezbeđuje podršku za *validaciju* XML dokumenta u skladu sa DTD ili XSD
- **XmlNodeReader** omogućava čitanje podstabla XML DOM stabla
 - Ne podržava validaciju

.NET XML: klase: XmlWriter

Programsko generisanje XML
dokumenata u datoteku, stream,
TextWriter

.NET XML: klase: XmlWriter

- XMLWriter je apstraktna klasa
- Reprerentuje brzi, forward-only, memorijski efikasan XML writer



.NET klase: XmlTextWriter

Korišćenje XmlTextWriter-a:

- 1) Istanciranje XmlTextWriter-a (konstruktor)
- 2) Postavljanje property-a (za formatiranje itd.)
- 3) Izvršavanje *Write* metode za generisanje XML
- 4) Izvršavanje *close()* metode

Primer

```
//konstruktor
XmlTextWriter writer = new XmlTextWriter
("knjiga.xml",System.Text.Encoding.UTF8 );
//kreiranje root elementa
writer.WriteStartElement ("Knjiga");
//kreiranje elementa Naslov
writer.WriteStartElement ("Naslov");
writer.WriteString ("Profesional ASP.NET");
writer.WriteEndElement();
//kreiranje elementa Autor
writer.WriteStartElement ("Autor");
writer.WriteString ("Richard Anderson");
writer.WriteEndElement();
//kreiranje elementa ISBN
writer.WriteStartElement("ISBN");
writer.WriteString ("86-7991-155-0");
writer.WriteEndElement();
//kreiranje elementa Datum
writer.WriteStartElement("Datum");
writer.WriteString ("Jun 2002");
writer.WriteEndElement();
//kreiranje elementa Izdavac
writer.WriteStartElement("Izdavac");
writer.WriteString ("Wrox Press, Birmingham");
writer.WriteEndElement();
//zatvaranje root elementa
writer.WriteEndElement ();
writer.Flush ();
writer.Close ();
```

.NET XML klase: XmlDocument

- XmlDocument obezbedjuje podršku W3C DOM modela
 - Reprezentuje XML dokument kao memorijsku strukturu stabla
 - Metode:
 - Load()*
 - Save()*
- Izvedena iz XmlNode klase

.NET klase: XmlDocument

- Korišćenje XmlDocument klase

```
// konstruktor
```

```
XmlDocument doc = new XmlDocument ();
```

```
// učitavanje XML dokumenta
```

```
doc.Load ("Studenti.xml");
```

```
// ispis sadržaj xml dokumenta
```

```
Console.WriteLine(doc.InnerXml.ToString ());
```

.NET Klase: XsltTransform klasa

- System.Xml.Xsl namespace
- transformiše ulazni XML dokument korišćenjem XSLT stylesheet-a
- Ključne metode
 - *Load*
 - *Transform*

.NET Klase: XsltTransform klasa

```
// kreiranje XsltTransform objekta
XsltTransform transformacija = new XsltTransform;
// punjenje stylesheet doc
transformacija.Load("pozdrav.xsl");
// transformacija
transformacija.Transform("pozdrav.xml",
    "pozdrav.html");
```

.NET Klase: XsltTransform klasa

```
string XmlPath = "Hello.xml";  
string ResultHtmlPath = "Hello.html";  
XmlTextReader xslt = new  
XmlTextReader("Hello.xst");  
XsltTransform transformacija = new  
XsltTransform();  
transformacija.Load(xslt);  
transformacija.Transform(XmlPath,  
ResultHtmlPath);
```